

start

Fonction : démarrer serveur

lancer serveur

si échec afficher un message et stopper le programme

sinon produire 'serveur démarré'

démarrer serveur

serveur démarré

ouvrir socket

Fonction : connecter au moniteur

attendre 'serveur démarré'

appeler AcceptClient et attendre 'ouvrir socket'

Etablissement de la connexion
avec le moniteur