

Rapport de projet

POO: Logiciel de clavardage

Rédigé par :

SIMARD Yohan - VERGNET Arnaud

- Version du 31 janvier 2021 -

Table des matières

1	Introduction	1
2	Manuel d'utilisation	1
2.1	Premier lancement	1
2.2	Voir les utilisateurs actifs	1
2.3	Démarrer une session de chat	1
2.3.1	Envoyer du texte	1
2.3.2	Envoyer des fichiers	1
2.4	Changer de nom d'utilisateur	1
2.5	Sauvegarder ses messages	1
2.6	En cas d'erreur	1
3	Manuel de déploiement	1
3.1	Clavardator	1
3.1.1	Installation	1
3.1.2	Configuration	1
3.2	Serveur de présence	2
3.2.1	Installation	2
3.2.2	Configuration	2
4	Conception	2
4.1	Communication et identification	2
4.2	Choix des technologies	2
4.3	Architecture	2
4.3.1	Découpage en projets	2
4.3.2	MVC	2
4.3.3	Base de données	2
5	Tests et validation	2
5.1	Tests unitaires	2
5.2	Simulations	2
5.3	Conditions réelles	2
6	Conclusion	2

1 Introduction

Présenter le projet et les fonctionnalités

2 Manuel d'utilisation

Manuel destiné à l'utilisateur. Pour toute information concernant l'installation sur poste et le déploiement du serveur de présence, merci de vous référer à la section Manuel de déploiement.

METTRE DES SCREENSHOTS

2.1 Premier lancement

Expliquer choix pseudo

2.2 Voir les utilisateurs actifs

Expliquer liste avec indicateur présence + rafraîchir

2.3 Démarrer une session de chat

où cliquer

2.3.1 Envoyer du texte

comment on fait

2.3.2 Envoyer des fichiers

comment on fait

2.4 Changer de nom d'utilisateur

cliquer sur bouton -> attention duplicats

2.5 Sauvegarder ses messages

copier bdd

2.6 En cas d'erreur

Popup changement pseudo

3 Manuel de déploiement

Manuel destiné à l'administrateur poste. Pour toute information concernant l'utilisation et la prise en main du logiciel, merci de vous référer à la section précédente Manuel d'utilisation.

3.1 Clavardator

3.1.1 Installation

comme dans le readme

3.1.2 Configuration

config json, bdd

3.2 Serveur de présence

3.2.1 Installation

comme dans le readme

3.2.2 Configuration

arguments

4 Conception

4.1 Communication et identification

protocole TCP/UDP + UUID + schémas

4.2 Choix des technologies

gradle + java + javafx (pas jee pour serveur)

4.3 Architecture

4.3.1 Découpage en projets

explication sous projets avec lib + schéma

4.3.2 MVC

diagrammes + orga javafx

4.3.3 Base de données

schéma bdd + explicationsc

5 Tests et validation

5.1 Tests unitaires

unit tests

5.2 Simulations

les tests en local / vm

5.3 Conditions réelles

les tests sur réseau local

6 Conclusion

conclure des choses

INSA Toulouse
135, Avenue de Ranguel
31077 Toulouse Cedex 4 - France
www.insa-toulouse.fr



MINISTÈRE
DE L'ÉDUCATION NATIONALE,
DE L'ENSEIGNEMENT SUPÉRIEUR
ET DE LA RECHERCHE