

Fonction : démarrer serveur

lancer serveur
si échec afficher un message et stopper le programme
sinon produire 'serveur démarré'

Fonction : traiter les message en provenance du moniteur

attendre 'connexion établie'
tant que
attendre message de inputStream /*Read*/
traiter le message
fin tant que

start

démarrer serveur

serveur démarré

ouvrir socket

Etablissement de la connexion
avec le moniteur

inputStream

Traiter les
messages en
provenance du
moniteur

connexion établie

messageToMon

Envoyer
message au
moniteur

outputstream

Fonction : connecter au moniteur

attendre 'serveur démarré'
appeler AcceptClient et attendre 'ouvrir socket'
si ok produire 'connexion établie'

Fonction : envoyer message au moniteur

attendre 'connexion établie'
tant que
attendre messageToMon
envoyer le message au superviseur /*Write*/
fin tant que