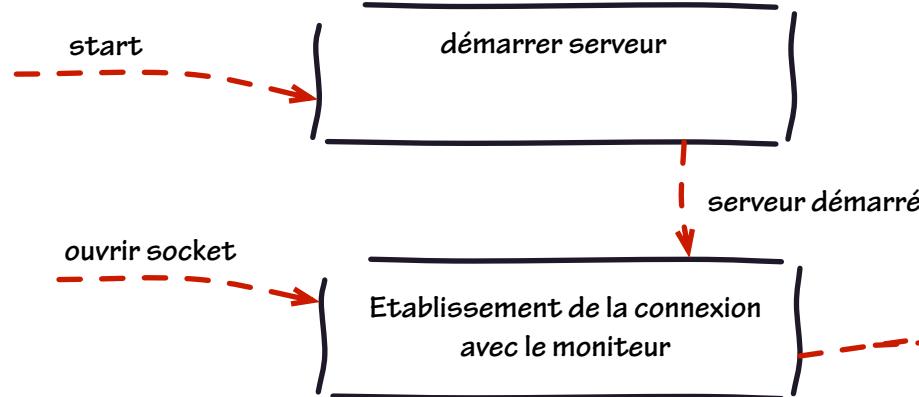


Fonction : démarrer serveur

lancer serveur

si échec afficher un message et stopper le programme
sinon produire 'serveur démarré'



Fonction : connecter au moniteur

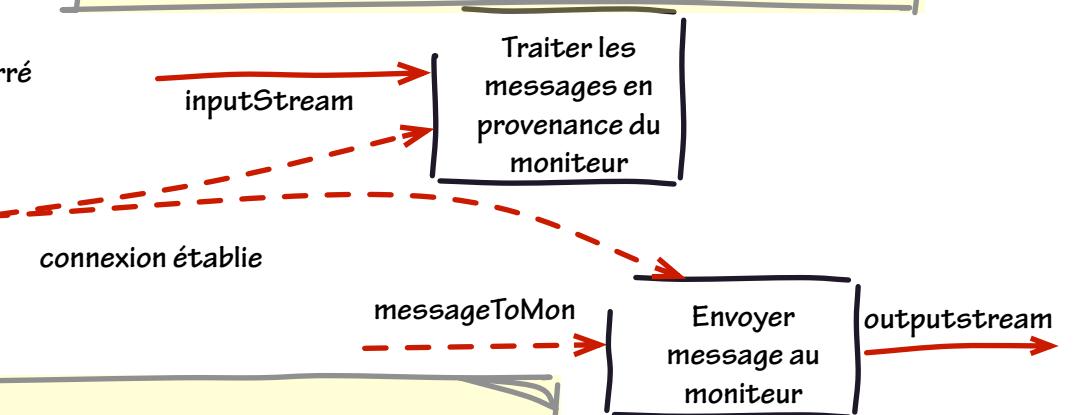
attendre 'serveur démarré'
appeler AcceptClient et attendre 'ouvrir socket'
si ok produire 'connexion établie'

Fonction : traiter les message en provenance du moniteur

attendre 'connexion établie'

tant que

attendre message de inputStream /*Read*/
traiter le message
fin tant que



Fonction : envoyer message au moniteur

attendre 'connexion établie'

tant que

attendre messageToMon
envoyer le message au superviseur /*Write*/
fin tant que